

Todo lo que necesitan saber para empezar a jugar hoy. Se lee en cinco minutos.

De qué se trata

Ustedes son los Guardianes: cuidan cuatro ecosistemas de México. Frente a ustedes, cuatro Villanos los desgastan sin descanso.

Cada Refugio que levantan adelanta su ficha en el termómetro; cada Espacio Muerto adelanta la de los Villanos. Gana el primer bando que llegue a la marca roja.

Quiénes juegan

AXO · ajolote de Xochimilco
BALAM · jaguar de la Selva Lacandona
LUMA · guacamaya roja del Bosque de Niebla
CORAL · pez loro del Arrecife Mesoamericano
CALORIS · el calor extremo que agobia todo
DEVORAX · el consumo que arrasa y devora
SILENTIA · la indiferencia que deja morir
PLASTIGMA · el plástico que todo lo invade

Antes de empezar

1. Extiendan el tablero: cuatro biomas de ocho espacios y una zona urbana en el centro.
2. Cada quien elige un Guardián y lo coloca en su bioma.
3. Coloquen un Villano por cada Guardián en la zona urbana central.
4. La reserva común empieza vacía. Su lugar en la mesa es el título del tablero.
5. Pongan las dos fichas en el termómetro. La de los Villanos arranca un paso adelante: así juega esta versión.
6. Cada jugador elige su nivel de Trivia en la app.
7. Empieza el más joven de la mesa.



La app hace el trabajo pesado

Ella tira los dados, reparte las cartas, lanza las trivias y guarda el registro. Nadie tiene que anotar nada mientras juegan.

Si algo los confunde, no interrumpan el juego: anótenlo aparte y sigan.

Los tres dados

Villano ¿Quién despierta este turno?
Rumbo ¿Hacia dónde avanza?
Carta ¿Qué carta te toca jugar?

El dado de Villano tiene una cara por cada Villano, una en la que ninguno despierta y una que activa al que esté más cerca de ti.

El orden de la mesa

Los turnos giran como las manecillas del reloj. No existe un turno aparte para los Villanos: uno de ellos se mueve solo al arrancar el turno de cada Guardián.

Las piezas

○ **Guardián** · ustedes
● **Villano** · la amenaza
■ **Brigada** · sube un nivel
▲ **Refugio** · tres Brigadas juntas
■ **Daño** · baja un nivel
X **Espacio Muerto** · ese espacio murió
🔥 **Termómetro** · la carrera por ganar

Los estados de un espacio

Espacio Muerto > -2 > -1 > 0 > +1 > +2 > **Refugio**

Cada espacio vive en esta escala: los Villanos lo empujan hacia la izquierda y ustedes hacia la derecha. Los dos extremos son definitivos.



Todo lo que necesitan saber para empezar a jugar hoy. Se lee en cinco minutos.

De qué se trata

Ustedes son los Guardianes: cuidan cuatro ecosistemas de México. Frente a ustedes, cuatro Villanos los desgastan sin descanso.

Cada Refugio que levantan adelanta su ficha en el termómetro; cada Espacio Muerto adelanta la de los Villanos. Gana el primer bando que llegue a la marca roja.

Quiénes juegan

AXO · ajolote de Xochimilco

BALAM · jaguar de la Selva Lacandona

LUMA · guacamaya roja del Bosque de Niebla

CORAL · pez loro del Arrecife Mesoamericano

CALORIS · el calor extremo que agobia todo

DEVORAX · el consumo que arrasa y devora

SILENTIA · la indiferencia que deja morir

PLASTIGMA · el plástico que todo lo invade

Antes de empezar

1. Extiendan el tablero: cuatro biomas de ocho espacios y una zona urbana en el centro.
2. Cada quien elige un Guardián y lo coloca en su bioma.
3. Coloquen un Villano por cada Guardián en la zona urbana central.
4. La reserva común empieza vacía. Su lugar en la mesa es el título del tablero.
5. Pongan las dos fichas en el termómetro. La de los Villanos arranca un paso adelante: así juega esta versión.
6. Cada jugador elige su nivel de Trivia en la app.
7. Empieza el más joven de la mesa.



La app hace el trabajo pesado

Ella tira los dados, reparte las cartas, lanza las trivias y guarda el registro. Nadie tiene que anotar nada mientras juegan.

Si algo los confunde, no interrumpan el juego: anótenlo aparte y sigan.

Los tres dados

Villano ¿Quién despierta este turno?

Rumbo ¿Hacia dónde avanza?

Carta ¿Qué carta te toca jugar?

El dado de Villano tiene una cara por cada Villano, una en la que ninguno despierta y una que activa al que esté más cerca de ti.

El orden de la mesa

Los turnos giran como las manecillas del reloj. No existe un turno aparte para los Villanos: uno de ellos se mueve solo al arrancar el turno de cada Guardián.

Las piezas

○ **Guardián** · ustedes

● **Villano** · la amenaza

■ **Brigada** · sube un nivel

▲ **Refugio** · tres Brigadas juntas

■ **Daño** · baja un nivel

✕ **Espacio Muerto** · ese espacio murió

🌡 **Termómetro** · la carrera por ganar

Los estados de un espacio

Espacio Muerto > -2 > -1 > 0 > +1 > +2 > **Refugio**

Cada espacio vive en esta escala: los Villanos lo empujan hacia la izquierda y ustedes hacia la derecha. Los dos extremos son definitivos.

